

Stefan Risthaus

# Speicherstadt® Hamburg

Spielübersicht - 5 Runden

**Hafen:** Waren erwerben

jeweils 3 Karten kaufen; zuerst mit, dann gegen die Uhr

**Kontor:** Einteilung SENAT - MARKT - SPEICHER, Senat und Markt zusammen maximal 3 Sorten

**Senatswertung:** 6-4-2 Punkte, Wert nach Senats-Karte

**Marktwertung:** Geldeinnahme

Höhe nach Anzahl der Waren gleicher Art

**Rundenabschluss:**

neue Senats-Karte, Waren reduzieren auf Speicherzahl

**Abschlusswertung:**

Geldwertung 6-4-2 Punkte

2 Punkte je Speicher mit verschiedenen Waren

Stefan Risthaus

# Speicherstadt® Hamburg

Spielübersicht - 5 Runden

**Hafen:** Waren erwerben

jeweils 3 Karten kaufen; zuerst mit, dann gegen die Uhr

**Kontor:** Einteilung SENAT - MARKT - SPEICHER, Senat und Markt zusammen maximal 3 Sorten

**Senatswertung:** 6-4-2 Punkte, Wert nach Senats-Karte

**Marktwertung:** Geldeinnahme

Höhe nach Anzahl der Waren gleicher Art

**Rundenabschluss:**

neue Senats-Karte, Waren reduzieren auf Speicherzahl

**Abschlusswertung:**

Geldwertung 6-4-2 Punkte

2 Punkte je Speicher mit verschiedenen Waren

Stefan Risthaus

# Speicherstadt® Hamburg

Spielübersicht - 5 Runden

**Hafen:** Waren erwerben

jeweils 3 Karten kaufen; zuerst mit, dann gegen die Uhr

**Kontor:** Einteilung SENAT - MARKT - SPEICHER, Senat und Markt zusammen maximal 3 Sorten

**Senatswertung:** 6-4-2 Punkte, Wert nach Senats-Karte

**Marktwertung:** Geldeinnahme

Höhe nach Anzahl der Waren gleicher Art

**Rundenabschluss:**

neue Senats-Karte, Waren reduzieren auf Speicherzahl

**Abschlusswertung:**

Geldwertung 6-4-2 Punkte

2 Punkte je Speicher mit verschiedenen Waren

Stefan Risthaus

# Speicherstadt® Hamburg

Spielübersicht - 5 Runden

**Hafen:** Waren erwerben

jeweils 3 Karten kaufen; zuerst mit, dann gegen die Uhr

**Kontor:** Einteilung SENAT - MARKT - SPEICHER, Senat und Markt zusammen maximal 3 Sorten

**Senatswertung:** 6-4-2 Punkte, Wert nach Senats-Karte

**Marktwertung:** Geldeinnahme

Höhe nach Anzahl der Waren gleicher Art

**Rundenabschluss:**

neue Senats-Karte, Waren reduzieren auf Speicherzahl

**Abschlusswertung:**

Geldwertung 6-4-2 Punkte

2 Punkte je Speicher mit verschiedenen Waren

Stefan Risthaus

# Speicherstadt® Hamburg

Spielübersicht - 5 Runden

**Hafen:** Waren erwerben

jeweils 3 Karten kaufen; zuerst mit, dann gegen die Uhr

**Kontor:** Einteilung SENAT - MARKT - SPEICHER, Senat und Markt zusammen maximal 3 Sorten

**Senatswertung:** 6-4-2 Punkte, Wert nach Senats-Karte

**Marktwertung:** Geldeinnahme

Höhe nach Anzahl der Waren gleicher Art

**Rundenabschluss:**

neue Senats-Karte, Waren reduzieren auf Speicherzahl

**Abschlusswertung:**

Geldwertung 6-4-2 Punkte

2 Punkte je Speicher mit verschiedenen Waren

Stefan Risthaus

# Speicherstadt® Hamburg

Wertigkeit des Spielmaterials - Premium-Edition

Geldmünzen:



1 2 5 10 25

Siegpunkte:



Smaragd Saphir Rubin

1 2 5